

>> Place et fonction du jeu en formation : module d'approfondissement

date[s]

2 jours non fractionnables
mardi 21 et mercredi 22 septembre 2010

horaires

de 9h à 17h

lieu[x]

Prisme-Limousin
Salle de conférence
Le Carré Jourdan
13 cours Jourdan 87000 Limoges

nombre de personnes

15 personnes maximum

intervenant[s]

Jacques AUDEBRAND
Formateur consultant CIEP
[Centre International d'Etudes
Pédagogiques] Sèvres

modalités

Coût : 50 euros / personne / formation
Droit d'accès /organisme/an
Inscription obligatoire

contact et inscription[s]

Virginie Chalumeau / Christophe Croze
tél : 05 55 10 00 38
virginie.chalumeau@prisme-limousin.fr

Prisme-Limousin
Le Carré Jourdan
13 cours Jourdan 87000 Limoges
www.prisme-limousin.fr

Objectif général

Acquérir une démarche d'élaboration et de conception d'outils de formation à caractère ludique adaptés à des objectifs de formation et pédagogiques définis

Objectifs

- Sensibiliser et donner des pistes pour intégrer le jeu en formation.
- Identifier les différentes étapes du jeu en formation.
- Identifier les fonctions et effets du jeu en formation.
- Déterminer les rôles et attitudes du formateur dans l'animation.

Publics

Tout professionnel de la formation ayant participé en priorité à la première session en 2009.

Contenu

Etre en capacité d'utiliser le jeu dans des séquences pédagogiques.

Méthode pédagogique

- Du jeu au jeu pédagogique, approche théorique, niveaux, ressorts, mécanismes et classifications.
- Les différents types de jeux en formation.
- Les étapes du jeu en formation.
- Les avantages et limites du jeu en formation.
- L'animation d'un jeu de formation.

11